**MODUL D – CLIENT SIDE DEVELOPMENT**

Modifikasi dan kembangkan Game “**BubbleShooter**” dengan Source Code yang telah disediakan.

Ketentuan nya sebagai berikut :

* Area permainan dengan panjang 628px dan lebar 628px.
* Asset yang digunakan telah disediakan di folder “Resource” atau peserta dapat membuat sendiri.
* Tambahkan fitur Opening (Splash Screen) di awal game saat dibuka.
* Terdapat deskripsi aturan main game.
* Sebelum permainan dimulai (Start) tambahkan inputan “Nama Pemain”. nama di simpan di local storage. ketika sudah diset nama di local storage, maka menjadi default nama pemain terakhir.
* Nama pemain ditampilkan di area permainan.
* Terdapat fitur mengganti background area permainan.
* Ketika permainan berakhir (game over) dapat menyimpan informasi score untuk pemain tersebut. terdapat tombol ke halaman utama dan tombol untuk menampilkan rangking score tertinggi